DUNGEONS & DRAGONS®

имя персонажа

Воин 1	Солдат	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Горный дварф	Нейтрал.-добрый	0
раса	мировоззрение	опыт

сила +3 (17)

ловкость +1 (13)

телосложение +3 (16)

интеллект +1 (12)

мудрость -1 (8)

харизма 0 (10)

вдохновение

+2 бонус мастерства

Спасброски
- (+5) Силы
- (+1) Ловкости
- (+3) Телосложения
- (+1) Интеллекта
- (0) Мудрости
- (-1) Харизмы

Навыки
- (+3) Акробатика (Лов)
- (+1) Анализ (Инт)
- (+5) Атлетика (Сил)
- (-1) Внимательность (Мдр)
- (-1) Выживание (Мдр)
- (0) Выступление (Хар)
- (+2) Запугивание (Хар)
- (+3) История (Инт)
- (+1) Ловкость рук (Лов)
- (+1) Магия (Инт)
- (-1) Медицина (Мдр)
- (0) Обман (Хар)
- (+1) Природа (Инт)
- (-1) Проницательность (Мдр)
- (+1) Религия (Инт)
- (+1) Скрытность (Лов)
- (0) Убеждение (Хар)
- (-1) Уход за животными (Мдр)

9 пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: все доспехи, щиты
Оружие: простое оружие, воинское оружие
Инструменты: пивовара, игровой набор (кости), транспорт (пони)
Языки: Общий, Дварфский, Эльфийский

прочие владения и языки

19 КД

+1 инициатива

25 скорость

Максимум хитов 13

13 текущие хиты

временные хиты

Итого 1к10

к10 кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
бо.топор*	+5	1к8+3руб
ру.топор**	+5	1к6+3руб

*Универсальное - это оружие можно использовать как одной, так и двумя руками. Урон, указанный в скобках после этого свойства, означает урон при совершении рукопашной атаки двумя руками (1к10)
**Можно метнуть топор на 20 фт. или на 60 фт, но с помехой к броску атаки.

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 10
ПМ

Кольчуга, боевой топор, щит, 2 ручных топора, рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку, знак отличия, трофей с убитого врага (кинжал), набор игровых костей, комплект обычной одежды, поясной кошель

снаряжение

У меня много воодушевляющих и предостерегающих рассказов из военного прошлого, подходящих практически к любой боевой ситуации.

черты характера

Высшее благо. Наш жребий — отдать свои жизни ради других.

идеалы

Те, кто сражаются рядом со мной, достойны того, чтобы за них умереть.

привязанности

Я мало уважаю тех, кто не доказал, что является достойным воителем.

слабости

"Оборона" - пока вы носите доспехи, вы получаете бонус +1 к КД.
"Второе дыхание" - Вы обладаете ограниченным источником выносливости, которым можете воспользоваться, чтобы уберечь себя. В свой ход вы можете бонусным действием восстановить хиты в размере 1к10 + ваш уровень воина. Использовав это умение, вы должны завершить короткий либо продолжительный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

имя персонажа

возраст	рост	вес
50	4' 4" (132 см)	154 фнт. (70 кг)
глаза	**кожа**	**волосы**
карие	светлая	коричневые

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

"Воинское звание" - будучи солдатом, вы заслужили звание. Солдаты, верные военной организации, которой вы раньше принадлежали, всё ещё признают вашу власть и влияние, и они подчиняются вам, если их звание ниже вашего. С помощью своего звания вы можете оказывать влияние на других солдат и брать во временное пользование простое снаряжение или лошадей. Возможно, вас пропустят внутрь военного лагеря или крепости, если к вашему званию отнесутся с уважением.

предыстория персонажа

"Тёмное зрение" - привыкнув к жизни под землёй, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.
"Дварфская устойчивость" - вы совершаете с преимуществом спасброски от яда, и вы получаете сопротивление к урону ядом.
"Знание камня" - если вы совершаете проверку Интеллекта (История), связанную с происхождением работы по камню, вы считаетесь владеющим навыком История, и добавляете к проверке удвоенный бонус мастерства вместо обычного.

дополнительные умения и особенности

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

класс заклинателя

базовая характеристика

Сл спасения

бонус атаки заклинанием

0 заговоры

уровень заклинаний

кол-во ячеек потрачено ячеек

1

подготовлено

название заклинания

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.